

授業科目名 (ナンバリングコード)	スポーツ産業論 (131B0-1304)		授業形態	講義		授業科目区分		専門科目 (応用科目)					
担当教員名	関 朋昭・隅野 美砂輝					補助担当者名							
単位数	2 単位		履修年次	2年次		受け入れ人数		100名程度					
授業の概要	スポーツ産業は1980年代より広く認識されるようになり、近年その規模および重要性が益々高まっている産業領域である。 本授業では主に講義を中心として、産業およびスポーツ産業の定義から、スポーツ産業に関する用語や理論について概説する。また個々の領域であるス ポーツ用品産業、スポーツメディア産業、スポーツイベント産業、スポーツ施設空間産業、プロスポーツ産業などの内容や構造について概説する。スポ ーツに関する産業を成長発展させるための専門的・応用的な知識や考え方・意欲を身につける科目である。また、科学的表現力、専門的な知識・教養が 身につくことが期待される。												
授業の到達目標 及び成績評価の 方 法	授業の到達目標			成績評価の方法									
	D Pで 目指す 資質・ 能力	科学的表現力、専門的な知識・教養	授業期間				定期 試験	その他	割合 %				
			授業	テスト	レポート	発表							
		■認知的領域	スポーツ産業に関する知識を統合し、産業の視点からスポーツを捉えることができる。またそれ自体やその課題について分析し、説明できる。	○		○					○		50
		■情意的領域	スポーツ産業について興味・関心を持ち、学ぶ姿勢やその課題解決に向かって意欲的に取り組む意思を持つ。	○		○					○		50
□技能的領域													
成績評価の基準	2/3 以上出席している者のみ評価の対象とする。												
テキスト、教材 参 考 書	テキスト：なし。授業中に資料を配付する。 参考書：スポーツ産業論 第6版 原田宗彦編著 杏林書院 2015 2,700 円												
履修条件・ 関連科目	スポーツ経営・管理学概論、スポーツ社会学、生涯スポーツ学概論、体育・スポーツ史			備考(教員メッセージ含む)		特になし。							
オフィス・アワー	隅野：月曜16-17時 msumino@nifs-k.ac.jp、501 教員室												
授業計画													
回	担当教員名	授業内容				授業時間外の指導等 (予習、復習、レポート等課題の指示)							
1	隅野 美砂輝	オリエンテーション／スポーツ産業とは（概略）				シラバスの確認、スポーツニュースの収集（1時間）							
2	〃	スポーツ産業とは（産業とは、歴史、領域）				前回の授業の振り返り、スポーツニュースの収集、予習（1時間）							
3	〃	スポーツ産業とは（市場規模）				前回の授業の振り返り、スポーツニュースの収集、予習（1時間）							
4	〃	スポーツ用品産業				前回の授業の振り返り、スポーツニュースの収集、予習（1時間）							
5	〃	スポーツ用品産業				前回の授業の振り返り、スポーツニュースの収集、予習（1時間）							
6	〃	スポーツ用品産業				前回の授業の振り返り、スポーツニュースの収集、予習（1時間）							
7	〃	スポーツ用品産業				前回の授業の振り返り、スポーツニュースの収集、予習（1時間）							
8	関 朋昭	スポーツ施設空間産業（ゴルフ関連）				前回の授業の振り返り、スポーツニュースの収集、予習（1時間）							
9	隅野 美砂輝	スポーツイベントとメディア産業				前回の授業の振り返り、スポーツニュースの収集、予習（1時間）							
10	〃	スポーツイベントとメディア産業				前回の授業の振り返り、スポーツニュースの収集、予習（1時間）							
11	〃	スポーツイベントとメディア産業				前回の授業の振り返り、スポーツニュースの収集、予習（1時間）							
12	〃	スポーツ施設空間産業（フィットネスクラブ）				前回の授業の振り返り、スポーツニュースの収集、予習（1時間）							
13	〃	スポーツ施設空間産業（フィットネスクラブ）／プロスポーツ産業				前回の授業の振り返り、スポーツニュースの収集、予習（1時間）							
14	〃	プロスポーツ産業				前回の授業の振り返り、スポーツニュースの収集、予習（1時間）							
15	〃	まとめ				前回の授業の振り返り、スポーツニュースの収集（1時間）							
16	〃	学期末試験				前回までの授業の総復習（最低1時間）							