

授業科目名 (ナンバリングコード)	ラグビー①② (①133A0-4303) (②133A0-4304)		授業形態	実技	授業科目区分	専門科目 (関連実技科目)				
担当教員名	森下 大輔				補助担当者名					
単位数	1 単位		履修年次	①1年次、②2年次		受け入れ人数	4 5 名程度			
授業の概要	ラグビーの歴史やプレーの原則、競技規則を学習し、ラグビーの理解を深めることができる。 ラグビーの基本的な個人及びチーム技術や特性を学習し、安全かつ楽しくラグビーをプレーすることができる。 ラグビーを安全に実施していくための指導方法を学習し、計画的な練習やゲーム運営ができるようになる。									
授業の到達目標 及び成績評価の 方 法	授業の到達目標			成績評価の方法						
	D Pで 目指す 資質・ 能力	実技力、実技指導力	授業期間				定期 試験	その他	割合 %	
			授業	テスト	レポート	発表				
		■認知的領域	・ラグビーの歴史を学習する ・ラグビーの競技規則を学習する ・ラグビー憲章を通してゲームの原則を学ぶ	○		○				25
		■情意的領域	・積極的かつ自発的に授業、課題、ゲームに取り組むことができる	○						25
■技能的領域	・パス、キック、ランニング、スクラム、ラインアウト、ディフェンスの基本技術を習得し身体表現ができる ・チーム戦術の考え方を習得する	○	○			○		50		
成績評価の基準	授業への参加が2/3以上で、授業への取り組み、態度、技能テストの各合計点が60点以上のものを合格とする。									
テキスト、教材 参 考 書	・競技規則については2020年度日本ラグビーフットボール協会競技規則ルールブックを参考とする ・その他必要に応じて資料を配布する									
履修条件・ 関連科目	特になし。		備考(教員メッセージ含む)		特になし。					
オフィス・アワー	メールで対応する。メールアドレス：braveseven.kagoshima@gmail.com									
授業計画										
回	担当教員名	授業内容			授業時間外の指導等 (予習、復習、レポート等課題の指示)					
1	森下 大輔	オリエンテーション ラグビーの歴史や基本ルールの理解			https://www.rugby-japan.jp/ 「ラグビーを知る・楽しむ」を閲覧 (15分)					
2	〃	ラグビー競技に慣れるための各種ゲームⅠ			https://www.rugby-japan.jp/ 「ラグビーを知る・楽しむ」を閲覧 (10分)					
3	〃	ラグビー競技に慣れるための各種ゲームⅡ			実施した講義内容の復習 (10分)					
4	〃	ランニングスキルの習得とゲーム			https://www.rugby-japan.jp/ 「ラグビーを知る・楽しむ」を閲覧 (10分)					
5	〃	ハンドリングスキルの習得Ⅰとゲーム			実施した講義内容の復習 (10分)					
6	〃	ハンドリングスキルの習得Ⅱとゲーム			実施した講義内容の復習 (10分)					
7	〃	キッキングスキルの習得とゲーム			実施した講義内容の復習 (10分)					
8	〃	競技規則 (ルール) の理解と競技場作りについて			https://www.rugby-japan.jp/future/rule 「令和2年度 (2020年度) 競技規則」の1項～28項を閲覧 (30分)					
9	〃	ゲームの開始と再開Ⅰ：キックオフとドロップアウトとゲーム			https://www.rugby-japan.jp/future/rule 「令和2年度 (2020年度) 競技規則」の59項～62項を閲覧 (15分)					
10	〃	ゲームの開始と再開Ⅱ：スクラムとゲーム			https://www.rugby-japan.jp/future/rule 「令和2年度 (2020年度) 競技規則」の92項～101項を閲覧 (15分)					
11	〃	ゲームの開始と再開Ⅲ：ラインアウトとゲーム			https://www.rugby-japan.jp/future/rule 「令和2年度 (2020年度) 競技規則」の78項～91項を閲覧 (15分)					
12	〃	ゲームの開始と再開Ⅳ：ペナルティとゲーム			https://www.rugby-japan.jp/future/rule 「令和2年度 (2020年度) 競技規則」の102項～106項を閲覧 (15分)					
13	〃	ラグビーゲームの運営と実際Ⅰ			各チーム戦術振り返り (15分)					
14	〃	ラグビーゲームの運営と実際Ⅱ			各チーム戦術振り返り (15分)					
15	〃	ラグビーゲームの運営と実際Ⅲ			各チーム戦術振り返り (15分)					
16	〃	学期末試験 (実技テスト)								