

授業科目名	スポーツ情報特殊研究演習【JISS】		授業形態	演習	授業科目区分	専門科目 (スポーツ総合科学)
担当教員名	宮地 力			補助担当者名		
単位数	2 単位		履修年次	-	受け入れ人数	-
授業の概要 及び達成目標	スポーツ情報の応用のなかでも、映像は、さまざまに応用できるメディアである。本演習では、映像をいかに活用出来るかについて、映像編集、プログラミング、web制作などを学んだ後、各自で映像を利用したコンテンツを制作するという方法で、実際の知識と技能を身につけることを目的とする。					
成績評価の方法	学期末試験の成績（20％） 授業への取り組み状況（60％） レポート等の提出状況（20％）を総合的に評価する。					
成績評価の基準	成績は、実際に作成されたwebページ、スポーツ映像のコンテンツの内容の出来具合をベースに判断する。					
テキスト、教材 参考書	特になし					
履修条件・ 関連科目	特になし		備考(教員メッ セージ含む)	受講者数に応じて、夏、冬の集中授業方式を想定しています。		
オフィス・アワー	集中授業以外はメールで対応します					
授業計画						
回	担当教員名	授業内容			授業時間外の指導等 (予習、復習、レポート等課題の指示)	
1	宮地 力	スポーツ映像の撮影			授業内容に係る復習及び予習（1時間）	
2	"	スポーツ映像の編集			授業内容に係る復習及び予習（1時間）	
3	"	スポーツ映像の配信と閲覧			授業内容に係る復習及び予習（1時間）	
4	"	Webページの制作（1） - - 基礎			授業内容に係る復習及び予習（2時間）	
5	"	Webページの制作（2） - - 応用			授業内容に係る復習及び予習（1時間）	
6	"	プログラミング（1） - - 基礎			授業内容に係る復習及び予習（2時間）	
7	"	プログラミング（2） - - 応用			授業内容に係る復習及び予習（2時間）	
8	"	プログラミング（3） - - 映像処理プログラム			授業内容に係る復習及び予習（1時間）	
9	"	スポーツ映像コンテンツの制作（1） - - 概説、プランニング			授業内容に係る復習及び予習（1時間）	
10	"	スポーツ映像コンテンツの制作（2） - - プロット作り			授業内容に係る復習及び予習（1時間）	
11	"	スポーツ映像コンテンツの制作（3） - - 撮影			授業内容に係る復習及び予習（2時間）	
12	"	スポーツ映像コンテンツの制作（4） - - 映像処理			授業内容に係る復習及び予習（1時間）	
13	"	スポーツ映像コンテンツの制作（5） - - 構築			授業内容に係る復習及び予習（1時間）	
14	"	スポーツ映像コンテンツの制作（6） - - 配信			授業内容に係る復習及び予習（1時間）	
15	"	スポーツ映像コンテンツのプレゼンテーションとまとめ			授業内容に係る復習及び予習（1時間）	