

授業科目名	生涯スポーツ・レクリエーション&ゲームズ		授業形態	実技	授業科目区分	専門科目 (関連実技科目)		
担当教員名	坂口 俊哉・日下 知明				補助担当者名			
単位数	1 単位		履修年次	1年次		受け入れ人数	50名程度	
授業の概要	生涯スポーツの現場に必要な、ニューススポーツを中心とした生涯スポーツ及びレクリエーションゲームズの実践を通してその概要と指導の基礎を学習するとともに、生涯スポーツとレクリエーションゲームズについての認識を深める。							
授業の到達目標 及び成績評価の 方法	授業の到達目標			成績評価の方法				
	DPで 目指す 資質・ 能力	実技力、実技指導力、コミュニケーション力 (実技力、コミュニケーション力、専門的な 知識・教養)	授業期間				定期 試験	割合 %
			授業	テスト	レポート	発表		
	認知的領域	さまざまなニューススポーツを知り、指導のための基礎知識を習得する。						50
	情意的領域	授業に積極的に取り組むことができる。						30
技能的領域	履修学生に対して的確な指示を出すことができる(準備体操を含む)。 ニューススポーツの試合進行を適切にできる。						20	
成績評価の基準	積極的な受講態度とレポート提出状況を重視して、総合的に評価する。							
テキスト、教材 参考書	「ニューススポーツ：ルールと実技」(野川春夫ら) 「レクリエーションコーディネーターテキスト」(日本レクリエーション協会編) 「健康・スポーツの指導」(萩裕美子編)「新レクリエーションハンドブック」							
履修条件・ 関連科目	特になし		備考(教員メッセージ含む)	天候によって内容を変更することがあります。 Webclassを利用できるように準備しておくこと。 iPadを使用します。				
オフィス・アワー	坂口：随時(大学院棟教員室2)。メールでアポイントを取っておくことと確実です。tsakaguc@nifs-k.ac.jp							
授業計画								
回	担当教員名	授業内容			授業時間外の指導等 (予習、復習、レポート等課題の指示)			
1	坂口 俊哉	オリエンテーション・集団レクリエーション			フライングディスクを用いた遊びについてWebclassを利用して予習しておくこと。(60分)			
2	"	フライングディスクのルールと実技(1)：ディスクの飛行特性とスローイング			ディスクの持ち方、スローイングのコツ、ディスクスポーツの種類などについての予習(60分)			
3	"	フライングディスクのルールと実技(2)：アルティメットの導入			各自審判ができるようにアルティメットのルールを予習。次週担当の班員はゲーム進行のための準備をしておくこと(60分)			
4	"	フライングディスクのルールと実技(3)：アルティメットゲーム			フラッグフットボールのルールを予習しておくこと。(60分)			
5	"	フラッグフットボールのルールと実技(1)：シッポ取り、ボール運びゲームなど			フラッグフットボールの戦略(ランプレー)について予習しておくこと。			
6	"	フラッグフットボールのルールと実技(2)：ミニゲームを通じた戦略立案			オフenseの戦略(パスプレー)を作成すること(60分)。次週担当の班員はゲーム進行のための準備をしておくこと。			
7	"	フラッグフットボールのルールと実技(3)：ゲーム			キンボール・スポーツのルールを確認しておくこと(60分)。			
8	"	キンボールのルールと実技(1)：ルールの理解、リードアップゲーム、ヒット&キャッチ			審判ができるように各自キンボール・スポーツのルールについて再度確認しておくこと。次週担当の班員はゲーム進行のための準備をしておくこと(60分)			
9	"	キンボールのルールと実技(2)：ゲーム			チュックボールのルールについて予習をしておくこと(60分)			
10	"	チュックボールのルールと実技(1)：シュート、キャッチ、ミニゲーム			ルールの確認と戦略の構築(60分)。次週担当の班員は、ゲーム進行の準備をしておくこと。			
11	"	チュックボールのルールと実技(2)：ゲーム			ルールの予習			
12	"	インディアカのルールと実技			雨天の場合に実施する授業です。授業後にインディアカのルール、歴史について復習し学習ノートにまとめておくこと。(60分)			
13	"	ドッジビーのルールと実技			雨天の場合に実施する授業です。必要に応じて課題を与えます。			
14	"	ローンボウルズ、ペタンク、シャッフルボード：ターゲット系ゲームの体験			各自、3種類のルールについて予習しておくこと。担当の班員は、3種類の説明とゲーム進行ができるように準備をしておくこと。(60分)			
15	"	まとめ			最終レポート提出			