

授業科目名 (ナンバリングコード)	情報処理 B (113A0-2203)		授業形態	演習	授業科目区分	一般科目 (総合科目)								
担当教員名	和田 智仁				補助担当者名									
単位数	2 単位		履修年次	2年次	受け入れ人数	1 クラス60名程度								
授業の概要	『情報処理A』で習得した知識・技能を発展させ、より実践的な情報処理能力と情報活用能力を習得し、数理・データサイエンス・AIへの関心を高めるとともに、これらを適切に活用する能力を高めることを目標とする。 授業では卒業研究に着手することを念頭に、資料の収集、統計処理の基礎やデータ解析のための計算技術、クラウドサービスの活用、タブレット活用、レポートや論文作成のための文書作成技術などについて解説するとともに、機器を使った演習を行う。特にデータ分析に関しては、実際のデータを用いた演習を行う。 本授業により、大学における学習・研究活動に必要な技能を習得できるとともに、社会での活動に役立つ情報処理・情報活用能力を習得できる。													
授業の到達目標 及び成績評価の 方 法	授業の到達目標			成績評価の方法										
	D Pで 目指す 資質・ 能力	(科学的支援力, 専門的な知識・教養)	授業期間				定期 試験	その他	割合 %					
			授業	テスト	レポート	発表								
			■ 認知的領域	論文・レポートの目的や作成手法を理解し、説明できる。 研究資料の収集、整理方法について理解する。 コンピュータを使った演算方法を理解する。 クラウドサービスの特性や利用法を理解する。	○	○				○		○		50
			■ 情意的領域	探求心を持って情報の収集と整理に取り組む。 論理的思考を養い、課題解決に応用できる。	○									10
■ 技能的領域	データを計算、表示し、分析する能力を持つ。 オフィスソフトウェアの応用的な活用が可能になる。 レポートなどの長文を構成・作成するための技術を持つ。 クラウドサービスを利用できる。	○		○					40					
成績評価の基準	レポート(70%)と期末テスト(30%)の評価により情報活用能力を総合的に判断し、評価する。													
テキスト、教材 参 考 書	資料などは授業前にWebClassを通じて提供する。 タブレットおよびキーボードは毎週持参すること。													
履修条件・ 関連科目	情報処理A を履修しておくこと			備考(教員メッセージ含む)	教室の収容人数の都合により、受講クラスを調整する場合があります。対象者には後期履修変更期間までに通知します。									
オフィス・アワー	事前連絡 研究棟4階 401教員研究室													
授業計画														
回	担当教員名	授業内容			授業時間外の指導等 (予習、復習、レポート等課題の指示)									
1	和田 智仁	オリエンテーション（授業の進め方、クラウドサービスの利用）、情報活用能力について考える			[授業前]タブレットの準備・ソフトウェア更新等（1時間） [授業後]クラウドサービスの利用手順確認（1時間）									
2	〃	質問調査の分析I ～スポーツ庁世論調査から～			[授業前]スポーツ庁の調査結果を確認する（1時間） [授業後]課題に取り組む（1時間）									
3	〃	質問調査の分析II ～基本統計量～			[授業前]データの分析方法を検討する（1時間） [授業後]課題に取り組む（1時間）									
4	〃	質問調査の分析III ～ピボットテーブル～			[授業前]分析方法を検討する（1時間） [授業後]課題に取り組む（1時間）									
5	〃	質問調査の分析III ～可視化～			[授業前]グラフを使った可視化について、資料を基に調査を行う（1時間） [授業後]課題に取り組む（1時間）									
6	〃	時系列データ分析I			[授業前]モーションキャプチャシステムについて授業スライドに基づいて調査する（1時間） [授業後]課題に取り組む（1時間）									
7	〃	時系列データ分析II			[授業前]資料に基づき位置情報からの速度・加速度の算出方法を確認する（1時間） [授業後]課題に取り組む（1時間）									
8	〃	時系列データ分析III			[授業前]資料に基づき位置情報からの角度・各速度の算出方法を確認する（1時間） [授業後]課題に取り組む（2時間）									
9	〃	構造化された文書の作成I			[授業前]授業資料を使い予習を行う（1時間） [授業後]課題に取り組む（1時間）									
10	〃	構造化された文書の作成II			[授業前]体育学研究の論文を探し書式を確認する。 また投稿規定を確認する（1時間） [授業後]実際の論文を確認しながら授業内容を復習する（1時間）									
11	〃	スポーツとICT（AIの活用）			[授業前]競技スポーツにおけるICT・AIの活用状況を調査する（1時間） [授業後]ICT・AIについて自身の競技で利用できることを実践する（1時間）									

12	"	プログラミングの基礎	[授業前]スライドに基づく予習を行う。(1時間) [授業後]プログラミング演習を行う(1時間)
13	"	データ分析I(平均と標準偏差)	[授業前]授業スライドに基づき予習を行う(1時間) [授業後]課題に取り組む(1時間)
14	"	データ分析II(正規分布・成績処理)	[授業前]授業スライドに基づき予習を行う(1時間) [授業後]課題に取り組む(2時間)
15	"	総合演習	[授業前]これまでの授業内容を振り返り,学修内容を整理する(1時間) [授業後]試験対策を行う(1時間)
16	"	学期末試験	